

# Regler CUP Stockholm 2026

(version 05)

## 1. Allmänt

### a. Spelprogram

Cup Stockholm 1	Enköping	Filt	26 April
Cup Stockholm 2	Sundbyberg	Filt	14 Maj
Cup Stockholm 3	Tantogården	Betong	23-24 Maj
Cup Stockholm 4	Tyresö	Filt	7 Juni
Cup Stockholm 5	Solna	EB-Filt kombi	25-26 Juli
Cup Stockholm 6	Akalla	Betong	8-9 Augusti
Cup Stockholm 7	Uppsala DM	Filt	16 Augusti
Final	Uppsala	Filt	29-30 Augusti

### b. Beslutande organ och VU

Östsvenska Bangolförbundet kallar till rundabordskonferens i oktober då preliminärt spelprogram tas fram och nästa års finalarrangör utses. Ytterligare ett rundabordskonferens sker i samband med Östsvenskas årsmöte för slutgiltiga beslut. Beslutande organ för ändringar är rundabordskonferensen. Varje klubb som är medlem i Stockholmsalliansen har en röst på en rundabordskonferens.

Verkställande Utskott (VU) är assisterande för utformning, administrering och uppdatering av CUP Stockholm. För 2026 består VU av Christer Helgesson (Norrtälje BGK), Christian Olsson (Tantogårdens BGK) och Thomas Damberg (Uppsala BGK).

### c. Stockholmsalliansen och frispel

Medlemmar:

AK 98, Enköping, Ersta, Haninge, Kristineberg, Norrtälje, Solna, Sundbyberg, Tantogården, Tyresö och Uppsala.

Primärt syfte är att arrangera tävlingar i Cup Stockholm. Målsättning är att alla klubbar inom Östsvenska distriktet deltar i alliansen. Alla licensierade spelare inom Stockholmsalliansen har fritt spel under ordinarie öppettider på andra anläggningar inom Stockholmsalliansen. Det är spelarens ansvar att visa upp licens i HCP-online till kassapersonal innan spel. Exkluderat från detta frispel är inomhusanläggningar.

## d. Fakturering deltävlingar och klubbavgift

Finalarrangören ansvarar för faktureringen till arrangörerna av deltävlingarna samt klubbavgiften.

Summan för deltävlingen är 125 kr per deltagare som skall gå till finalens prispotter. Sista betalningsdag är 10 dagar efter genomförd tävling. Om sista deltävlingen äger rum mindre än 10 dagar innan finaldagen är sista betalningsdag 3 dagar före finaldagen (finalarrangören skall ha erhållit alla pengar innan finaldagen).

Alla klubbar ingående i alliansen sponsrar med en klubbavgift till finalpriserna, en årlig summa på 2000 kr.

## 2. Deltävlingar

### a. Klassindelning

Arrangören själv bestämmer antalet klasser samt HCP gränser samt vilken typ av HCP som ska vara grundande för detta.

Arrangören har därmed friheten att ha en stor klass eller jämnt fördelade HCP-klasser baserat på antalet deltagare. Samt att man kan använda egna HCP gränser för aktuellt underlag, eller använda densamma som för finalen.

### b. Spelform, startavgifter och priser

Varje deltävling har självbestämmande över tävlingens upplägg med några krav.

- Det ska i inbjudan tydligt framgå hur spelformen går till.
- Det ska kunna genereras en rak lista baserat på snittresultat från alla spelare (ej ungdom), som används för poängberäkning. Den raka listan ska vara baserad på fullständiga varv, alla spelare ska ha spelat lika många varv. Resultat efter potentiella kvalgränser räknas ej med.
- Det ska i inbjudan tydligt framgå hur priser fördelas ut mellan deltagarna. Man skall kunna verifiera att utfallet blev enligt informationen i inbjudan.
- Startavgiften ska ligga mellan 350-600 kr.
- Domararvode är 800 kr plus 25 kr/mil (skatteverkets milersättning egen bil 2026)
- För varje deltagare som spelar om prispengar ska 125 kr gå till priserna i finalen. För DM utökas startavgiften (ej ungdom) med 125 kr för att tillgodose denna avgift.
- A ungdom som spelar i HCP klass har rätt till prispengar.
- Ungdom som spelar i ungdomsklass får ett pris från ett prisbord (t.ex. boll eller dylikt, dvs ej pengar).

Förslag på prismatris kan man finna i Svenska Bangolförbundets regler [Tävlingsbestämmelser 18.4 Medaljer & Priser.](#)

## c. Poängberäkning till final

Poäng för kvalificering till final fördelas enligt en rak lista på alla deltagande, oavsett klass i deltävlingen.

Högsta poängen som delas ut per tävling är det minsta värdet av antingen 50 eller deltagarantalet. Lägsta poängen som delas ut är 1, poängen där emellan är jämt fördelade efter placering på den raka listan. Se de två exemplena nedan för en deltävling med färre och en med fler än 50 startande:

25 deltagare	66 deltagare
1: 25.00	1: 50.00
5: 21.00	5: 46.98
13: 13.00	14: 40.20
20: 6.00	40: 20.60
25: 1.00	50: 13.06
	66: 1.00

Poäng per deltagare räknas ut genom nedanstående formel:

$\text{MaxPoäng} = \min(\text{AntalDeltagare}, 50)$

$\text{Poäng} = \text{MaxPoäng} - (((\text{Placering} - 1) / (\text{AntalDeltagare} - 1)) \times (\text{MaxPoäng} - 1))$

Vid delad placering i den raka listan fördelas poängen lika mellan dessa spelarna. Denna metod resulterar i poäng som är decimaltal, två decimalers noggrannhet kommer att behållas för den totala finalberäkningen för att minimera avrundningsfel.

## 3. Final

### a. Klassindelning och kvalificering

Finalen spelas med en ungdomsklass och tre HCP-klasser där gränserna är enligt:

	Filt
Klass 1	- 10,2
Klass 2	10,3 - 18,1
Klass 3	18,2 - 26,0

Värdena är grundade på en jämn fördelning av det lägsta värdet av MHCP och SHCP på filt (260314) för utvalda spelare som uppfyller följande kriterier:

- Aktiv licens.
- Minst en tävling de senaste tre åren.
- Minst en CUP Stockholm tävling de senaste 50 tävlingarna.
- Ej ungdom

Till final kvalificerar sig de 12 st med flest poäng inom varje klass och som även har slutfört minst 2 deltävlingar. Vid lika antal poäng sker särskiljning enligt följande ordning:

- Flest antal slutförda deltävlingar.
- Högst poäng från en deltävling.
- Näst högst poäng från en deltävling.
- osv.

Anmälan till finalen sker som vanligt via HCP-online. Vid fall av sent återbud eller ej full anmälan kan reserver delta. I första hand fylls det på med spelare från samma klass, om det inte finns, tillåts det att reservspelare från lägre klasser deltar i en högre klass. Till exempel spelaren som rankades 13:e inom Klass 2 kan delta i Klass 1 om enbart 11 st är anmälda i Klass 1 och det inte finns någon reserv i Klass 1.

A-Ungdom som vill försöka kvalificera sig mot en HCP-klass i finalen skall informera VU om detta i samband med deras första deltävling. Detsamma gäller spelare som enbart vill kvalificera sig mot en högre HCP-klass.

## b. Startavgift final

Finalen har en startavgift på 400kr (HCP-klass) och 100kr (ungdom). Detta skall även täcka fasta avgifter, kvarvarande summa går in i finalens prispotter.

## c. Spelform final

Till finalen kvalificerar sig 12 st till varje HCP klass.

Formen i ungdomsklassen är slagantal över 3+3 varv, omlottning inför dag två.

Formen i HCP-klasserna är matchspel enligt Schweizisk Monrad som har stöd i Bangolf Arena. Två poäng delas ut till vinnaren i varje match som är spelaren med lägst slagantal över ett varv, 1 poäng vardera vid lika. Totalt är det 7 st varv över två dagar, fyra på lördag och tre på söndag.

Varje match startas från bana 1, ingen masstart.

Första omgången är slumpmässigt lottad, för resterande omgångar så möter vinnare andra vinnare samt förlorare möter förlorare i största mån. Bangolf Arena grupperar nya omgångar enligt principen att spelare med liknande antal poäng i tabellen skall möta varandra, om de tidigare inte mötts.

Vinnaren i klassen är spelaren med flest poäng efter alla omgångar. Vid lika antal poäng är det särskiljning efter slagantal. Om fortfarande lika, sker det sarspel om prisplaceringarna och delad placering för resterande.

Är det ett udda antal spelare i en klass (t.ex. pga sjukdom) skall den sämst placerade inför varje omgång tillges en frirond, dvs en vinst. En och samma spelare kan enbart få en frirond under hela finalen.

## d. Spelform Superfinal

De tre vinnarna i HCP-klasserna går vidare till en Superfinal med spelformen Solvalla över ett varv. Frislag tillämpas för starten och baseras på spelarnas momentana HCP på filt, hämtat från HCP-online samtidigt som anmälningstiden till finalen går ut.

Utdelning av frislag sker enligt följande:

HCP	Klass 1 (S3)	Klass 2 (S2)	Klass 3 (S1)
Antal frislag	0 slag	2 slag	4 slag

Dvs en spelare kan ha förändrat sitt HCP över året så att spelaren kunde ha tillhört en annan klass vid tiden av finalen. Om så är fallet och det är flera spelare i samma klasstillhörighet, särskiljs spelordningen så att den med lägst HCP börjar senare.

Spelordning av starten om spelarna är i vardera klass:

S1-S1 - S1-S2-S1-S2 - S1-S2-S3...

Spelordning av starten om spelare S2 och S3 tillhör klass 1 och spelare S1 klass 3:

S1-S1 - S1-S1 - S1-S2-S3...

Därefter ett slag vardera, dvs enbart S1-S2-S3.

Banan måste klaras innan spelaren får fortsätta, dvs ingen slagbegränsning. Spelbar boll skall inte flyttas även om den hindrar en efterföljande spelares bollbana. Om en spelare träffar någon annans boll skall den spelas därifrån den hamnade.

Egen och/eller annan spelares boll som hamnar i kopp skall genast tas ur koppen för att i nästa slag fortsätta på efterföljande bana. Om en boll hamnar utanför banan skall man vänta med att flytta in bollen tills nästa slag skall utfärdas.

Cup Stockholm mästare och den som tar hem vandringspokalen blir spelaren som är först i kopp på bana 18.

## e. Priser sluttabell och final

Till sluttabellen går 30% av den totala prispotten, till finalspelet går resterande 70%.

Varje prispott fördelas mellan klasserna enligt:

*Klass 1: 40%*

*Klass 2: 35%*

*Klass 3: 25%*

*Klass U: Pris men ej pengar*

De tre bäst placerade spelarna enligt sluttabellen i klasserna 1, 2 och 3 tilldelas priser. Från sluttabellens prispott fördelas det enligt följande i vardera klass:

*1: 50%*

*2: 30%*

*3: 20%*

Från finalspelets prispott går 2500 kr till vinnaren i Superfinalen. Resterande del fördelas enligt följande i vardera klass:

- 1: 40%
- 2: 30%
- 3: 20%
- 4: 10%

## 4. Övrigt

Återkoppling och förbättringsförslag mottages på mailadress  
[ch.olsson882@gmail.com](mailto:ch.olsson882@gmail.com)